Тестовое задание QA

Нужно протестировать редактор шаблонов сообщений (Message Template Editor).

* Вам выслан архив репозитория проекта “test-me.rar”, который нужно протестировать. Пожалуйста, разархивируйте его и запустите у себя на компьютере локально. Перед запуском необходимо настроить среду окружения.
* Также в папке вы найдете файл “Приложение - Техническое Задание для разработчика” с требованиями по разработке. На основе этого ТЗ нужно протестировать редактор.
* Все найденные баги нужно оформить в формате баг-репортов. Требований по оформлению нет, главное - чтобы было коротко и понятно. Стоит прилагать скриншоты и видео для наглядности.
* Представьте, что это реальная рабочая задача, где от вашей внимательности и тщательности зависит качество продукта.
* Результаты проверки загрузите в папку на Google Drive и направьте ссылку на почту [anastasya.korneva@linkedinhelper.com](mailto:anastasya.korneva@linkedinhelper.com). В теме письма напишите “QA Тестовое <Фамилия Имя>”.

### Настройка окружения для запуска проекта

1. Установите на компьютер Node.js, необходимый для запуска проекта, ссылка https://nodejs.org/en/.
2. Разархивируйте полученный архив проекта (test-me.rar) в отдельную папку.
3. Откройте терминал/консоль в разархивированной папке (нужно находиться в той папке, где находится файл package.json).
4. Выполните команду *npm install* и дождитесь её исполнения.
5. Выполните команду *npm run start* для запуска проекта. После выполнения команды должна открыться страница в браузере с редактором шаблонов сообщений.
6. Если страница проекта не откроется сама, то в браузере нужно открыть *localhost:3000.*